
.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

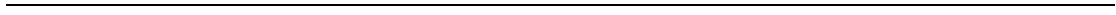
.....

.....

.....

.....

.....



P 'Acad c Pa

.....	3
.....	13

La F

..... □	21
..... □ -	2
.....	3
.....	43
.....	50
.....	5

M d a d H a d

..... -	12
.....	5
..... ,	
.....	
.....	
.....	105
.....	113
.....	
.....	121

□ , . ()
 / . // 5 12 & . / / /12/2) □ &
 & 24 3.201 -0 -15.
 () .
 (/ . // /10/20), &
 & 42 2 & . / / 1220.201 -0 -1 .
 (201 , -2)
 / . // . / / / / / %20 %20
 %20201 -2%20()%20 . .201 -0 -1 .

.201 (4).

2014(3)

.201 ().

2014(1)

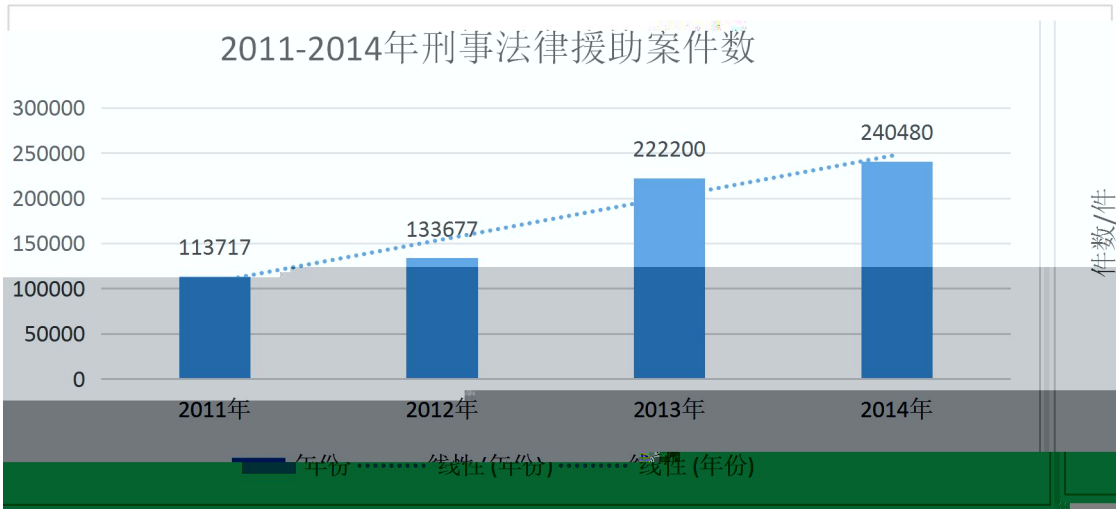
201

-12

2015

13-34.

»» ~~W~~ €



*

1.

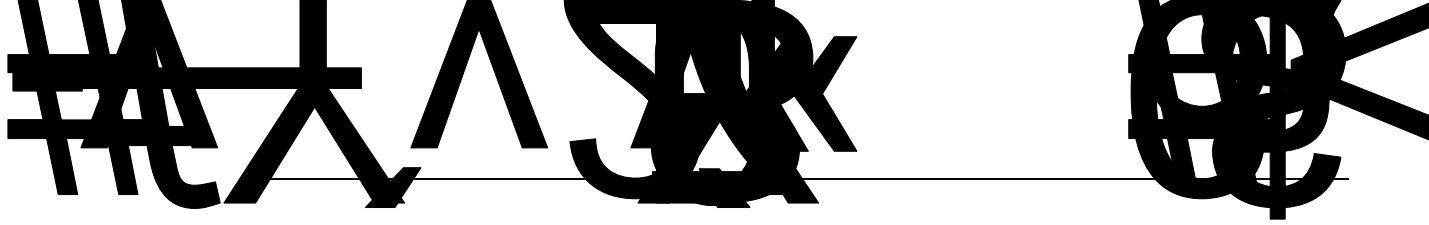


Qê

学说	观点	备注
物权说	网络虚拟物本质上是电磁记录数据，是一种特殊的物，玩家在付出相应的人力、物力后获得的，或者直接通过现实货币购买后取得的一种没有现实形状之物，因此享有当然的物权，可以依据物权法来保护自己的权益。	我国台湾地区 1997 年修改《刑法》时，在第 333 条将电磁记录并入到动产的范围，对窃取电磁记录的行为适用盗窃罪，但是在 2003 年修正时，又将电磁记录从动产的范围内划掉，这一行为实际上否定了 1997 年的修正，随后将窃取电磁记录的行为规定适用专门的获取计算机信息系统数据等计算机犯罪来处理。其背后的理论原则大概是因为觉得将虚拟物归入传统意义上的财物存在一定的问题。

债权说	网络虚拟物仅是玩家请求游戏运营商为其提供特定服务的一个凭证，这一债的权利义务关系源于玩家与运营商之间的服务合同关系。	第一，虚拟物是玩家请求运营商提供服务的债权凭证；第二，虚拟物具有类似于无记名有价证券的证权一体性与无因性的特点。一是虚拟物是玩家要求运营商提供服务的债权凭证；其次，虚拟物品具有无记名有价证券的证权一体性与无因性的特点。	知 权
知识产权说	网络虚拟物是玩家创造性的智力成果，由于游戏开发者只是创造了这些复杂角色的属性技能，并没有发展角色的独特性，因此是玩家创造了具有智力成果的虚拟角色	虚拟物是玩家的创造性智力成果，玩家在游戏中耗费了大量的时间和精力，有智力性的劳动投入也有物质性的金钱投入，塑造出的这个虚拟物并非虚无的存在，它具有客观性，不仅如此它还具有新颖性、创造性、可复制性以及需	
新型财产权	网络虚拟物产生和表现形式的特殊性及其价值属性决定了其作为任何传统的财产分类都是有缺陷的。	要载体等知识产权所应具有的特性，故应该把其视为知识产权中的著作权来保护。	

案件	案由	一审法院判决
《热血传奇》游戏装备失窃案	原告林奖忠为热门网络游戏《热血传奇》的用户，该网络游戏为上海盛大网络发展有限公司开发经营，原告在该游戏的七区二注册了角色名称为“瓯越★小刀”88632999的ID并且获得一枚“复活戒指”，该“戒指”性能如下：重量1、持久力5/5、防御0-1、魔御0-1。林奖忠在07年9月发现该“戒指”竟然从游戏商城中突然消失，于是向法院上诉。	原告与被告存在一种网络服务关系，在游戏运行过程中所获得的“戒指”尽管不是实实在在的现实物品，却也是用户所有的虚拟财产，原告为了获取该游戏装备付出了时间精力，所以该游戏装备对于用户来说是具有财产性利益的。根据《中华人民共和国合同法》第六十条第一款、第一百二十二条，《中华人民共和国民事诉讼法》第一百零六条第二款、第一百一十七条的规定，认定网络虚拟财产也具有现实的财产性利益，最终判定原告林奖忠有权再次获得“复活戒指”，上海盛大网络发展有限公司也应该将其返还给原告。



p l ° è > 7 f 65 ,'

v ã J ñ y , ' œ , ' 3+

Œj = K } Ő Ÿ ã 7 ž õ /ñ s é ú -



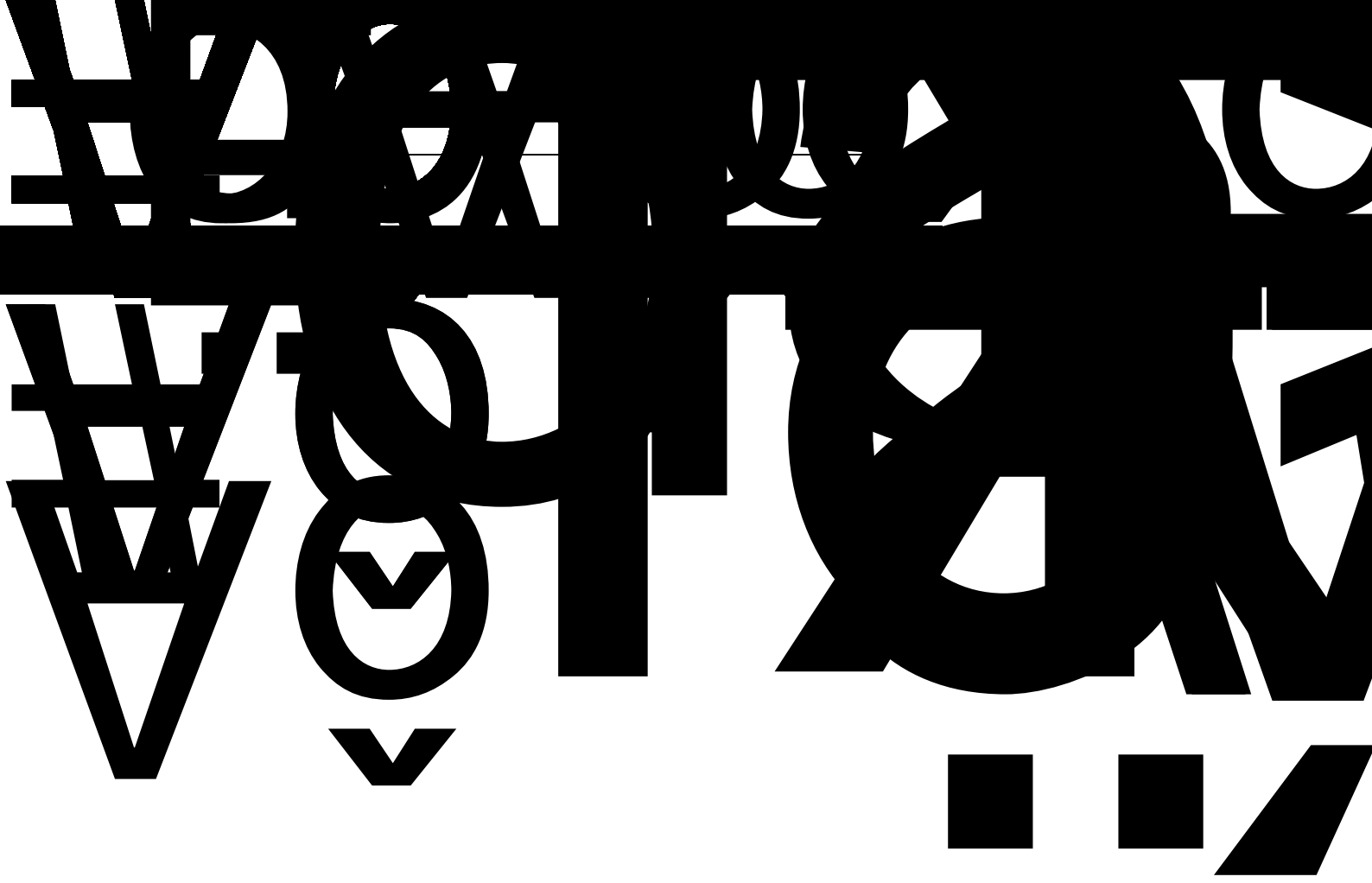
1 . , , & ,1 2-1.
2 , , &
,2012.
3 . , , &
,2011.
4 , , ,2012.
5 ,
□ , ,2013.
, , - , &
,2012.
, , ,
, . 0,2013.
, ,
, . 13, 2,200 .

PHOTOGRAPHY

%ý ,í ž X40!°P€ÒÈRy\$ÍsAv2ÒĚG ! €í »Ò Đa







*



